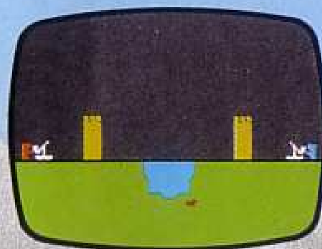
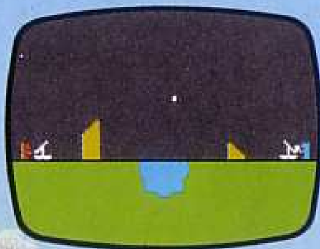
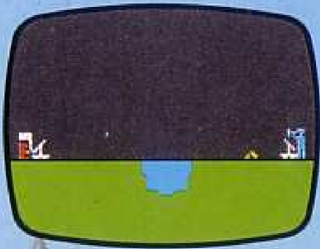
PHILIPS VIDEOPAC 20

Stone sling
Catapulte
Katapult
Burgenschlacht
Tiro con la catapulta
Stenslyngekamp
Stenslunga
Tiro de catapulta

PHILIPS



ENGLISH

This Videopac is one of a whole range for use with the Philips Videopac Computer G7000. They provide entertainment, excitement and education for all the family. Ensure that the Videopac Computer has been set up properly, then turn to Page 3.

DEUTSCH

Diese Videopac-Cassette gehört zu einer ganzen Reihe von Cassetten für den Philips Videopac Computer G7000. Sie bringen der ganzen Familie Unterhaltung, Vergnügen und 'Lernen mit Spaß' ins Haus. Überzeugen Sie sich, daß der Videopac Computer richtig angeschlossen ist und lesen Sie weiter auf Seite 5.

FRANÇAIS

Cette cartouche Videopac fait partie d'une gamme complète de cartouches utilisables avec le Videopac Computer Philips G7000. Elles permettent à toute la famille de se distraire, de s'amuser, et de s'instruire. S'assurer que le Videopac Computer a été correctement installé puis se reporter page 7.

NEDERLANDS

Dit Videopac is er een uit een uitgebreide serie, dat gebruikt kan worden in combinatie met de Philips Videopac Computer G7000. Zij vormen een bron van vermaak, spanning en educatie voor het hele gezin. Zorg ervoor, dat uw Videopac Computer goed is aangesloten. Volg daarna de instructies op pagina 9.

ITALIANO

Questa Videopac è una della vasta gamma di Videopacs per utilizzare il Videopac Computer G7000 Philips. Divertente, spettacolare e anche educativo per tutta la famiglia. Assicurati che il Videopac Computer è veramente cosí e gira a Pagina 11.

DANSK

Denne Videopac er én af en hel serie til Philips Videopac Computer G7000. De skaber underholdning, spænding og indlæringsmuligheder for hele familien. Sørg for at Videopac Computeren er tilsluttet korrekt og gå derefter til side 13.

SVENSKA

Denna Videopackasset är en i en hel rad, som kan användas tillsammans med Philips Videopac Computer G7000. Roande, underhållande och lärorikt för hela familjen. Kontrollera att Videopac Computern har kopplats på rätt sätt och slå upp sidan 15.

SUOMI

Tämä Videopac on yksi Philipsin Videopac Computer G7000:n kanssa käytettävistä kaseteista. Niistä on iloa, jännitystä ja hyötyä koko perheelle. Tarkista että Videopac Computer on asennettu oikein ja käännä sivulle 17.

ESPAÑOL

Este Videopac es uno de la serie destinada a su empleo con el Philips Videopac Computer G7000, que proporciona entretenimiento, estímulo y formación para toda la familia. Asegúrense de que el Videopac Computer se ha colocado correctamente y pasen a la página 19.

ENGLISH

Stone sling
(2 players) Press RESET
next press key 1, 2 or 3

There are two fortresses on either side of a lake. Behind each a large sling with a soldier.

It is up to you now to destroy your opponent's fortress by hurling rocks over your own and hitting his. Every time you score a direct hit, his fort crumbles down a bit further.

Be careful however not to hit your own!

If you overshoot your opponent's fortification you may hit his sling. The soldier moves it out of the shooting range to have it fixed before returning to resume shooting. In the meantime, of course, you continue your bombardment.

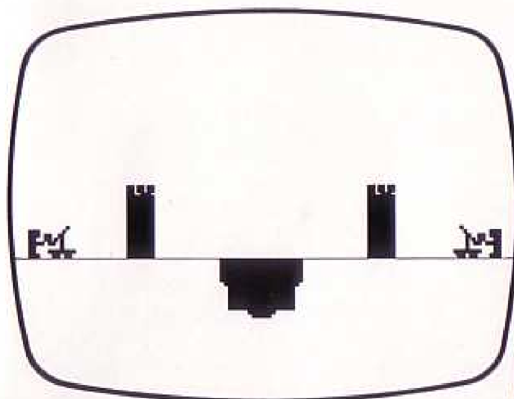
You may also hit the soldier in which case he disappears for first aid treatment behind the lines. He rejoins the scene later to resume shooting.

The sling is operated by moving the joystick of your handset. The distance of the shot is determined by the length of time you hold the joystick before releasing it again.

There are two variations to the basic game. What it amounts to is that you have to react more quickly to aim your shots when you press key 2 and even more so after pressing key 3. (First press RESET, next press either key 2 or 3).

Each time a game is finished, press RESET (△), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:
(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

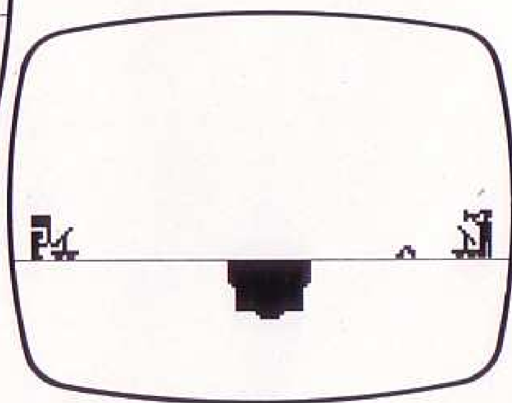
Check procedure
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET (△). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen.
If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.



Start of game



Move joystick (any direction) and release to launch rock



Game is over, castle destroyed and opponent surrenders by raising white flag

DEUTSCH

Burgenschlacht
(Für zwei Spieler)
Zuerst Taste "RESET", dann Taste 1, 2 oder 3 drücken.

Zu beiden Seiten eines Teiches stehen Festungsbauten. Hinter jeder Festung ist eine große Steinschleudermaschine aufgestellt, die von einem Artilleristen bedient wird.

Ihre Aufgabe ist es, die gegnerische Festung durch gezielte Steinwürfe über die eigene Burg hinweg zu treffen und zu zerstören. Bei jedem Treffer stürzt ein Teil der Festung ein.

Geben Sie aber acht, sonst beschädigen Sie Ihre eigene Burg!

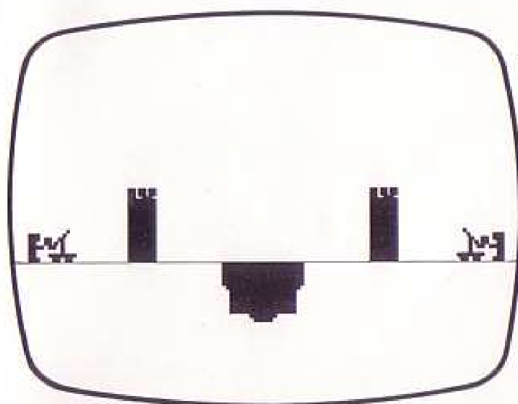
Sie können auch über die gegnerische Festung hinwegschießen und die Steinschleuder treffen. Sie muß dann wieder instandgesetzt werden. Der gegnerische Artillerist bringt dazu die beschädigte Schleuder außer Schußweite, läßt den Schaden beheben, bringt das Geschütz wieder in Stellung und nimmt sein Bombardement wieder auf. Während dies geschieht, können Sie natürlich seelenruhig weiterschießen.

Vielleicht treffen Sie auch den Artilleristen. Dann muß er zur Behandlung ins Feldlazarett hinter den Linien. Sobald er medizinisch versorgt worden ist, kommt er zurück und nimmt den Kampf wieder auf.

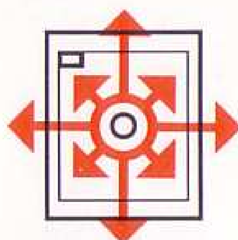
Die Steinschleuder wird durch den Steuerknüppel an Ihrem Steuergerät bedient. Die Schußweite hängt davon ab, wie lange Sie den Steuerknüppel anfassen.

Dieses Spiel hat noch zwei Variationsstufen. Wenn Sie Taste 2 drücken, müssen Sie rascher zielen als bei Taste 1; bei Taste 3 geht es noch schneller.
(Zuerst Taste "RESET", dann Taste 2 oder 3 drücken)'.

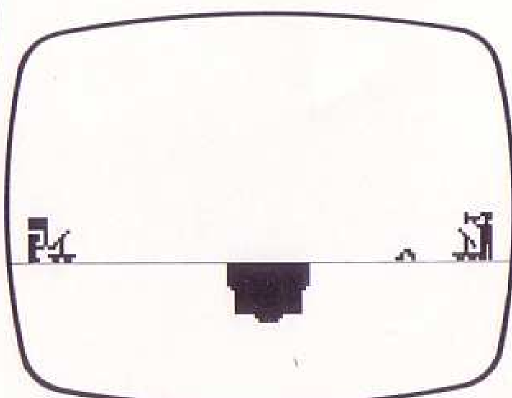
Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in Ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



Spielbeginn



Steuerknüppel in beliebige Richtung bewegen und loslassen, um das Geschoß abzufeuern.



Das Spiel ist beendet, das Schloß zerstört. Der Gegner hißt zum Zeichen der Aufgabe die weiße Fahne.

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielewahl

Catapulte

(2 joueurs) Appuyez sur les touches "RESET" puis "1" ou "2" ou "3".

2 forts apparaissent sur l'écran'. A côté de chacun d'eux se trouvent une catapulte et son servant.

Vous devez détruire le fort adverse par jet de pierres. A chaque coup au but, la muraille s'écroule en partie.

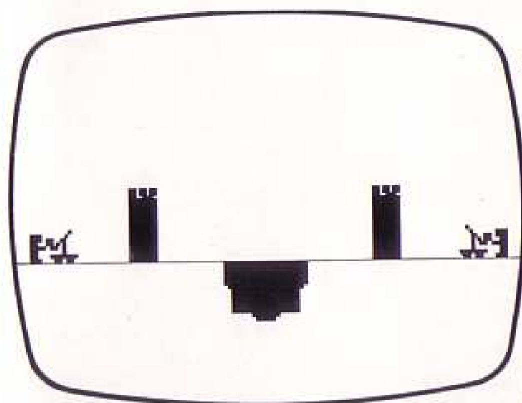
Si vous touchez la catapulte adverse, son servant l'emmène en réparation avant de la replacer sur le champ de tir. En son absence, vous continuez le bombardement.

Si vous blessez le tireur adverse, il part se faire soigner avant de reprendre sa place.

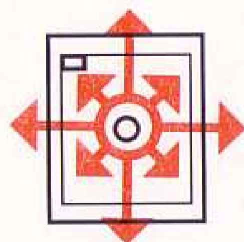
Pour tirer, appuyez sur le manche à balai de la commande manuelle, puis relâchez la. La longueur du jet est proportionnelle à la durée de la pression exercée sur le manche à balai.

Deux variantes du jeu sont possibles. Elles modifient la trajectoire du jet et vous forcent à réagir plus rapidement. Pour les utiliser, appuyez sur "RESET", puis sur les touches "2" ou "3".

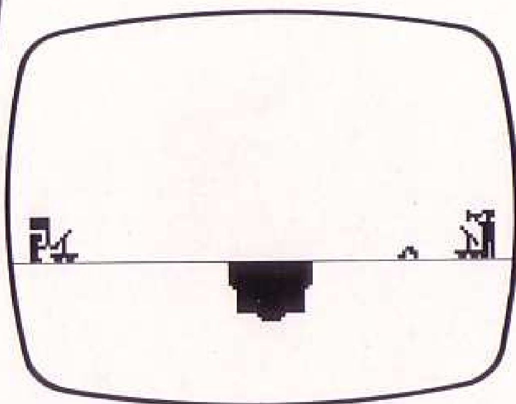
Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro (appuyer sur RESET) SELECT GAME apparait sur l'écran. Il est alors possible
a) de choisir un autre jeu de la cartouche, ou
b) de changer de cartouche Videopac.
Pour enlever une cartouche Videopac placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut. Remettre la cartouche Videopac dans sa boîte.
Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.
c) raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher le Videopac Computer du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.



Début du jeu.



Pour tirer, appuyez sur le manche à balai, puis relâchez-le.



A la fin du jeu, le fort est détruit et le vaincu hisse le drapeau blanc.

Procedure de vérification
Si l'équipement parait ne pas fonctionner correctement, procéder comme suit:

Appuyer sur RESET. Le téléviseur doit émettre un son et 'SELECT GAME' doit apparaître sur l'écran. Au cas contraire, vérifier que l'équipement est installé confermément aux modes d'emploi. Si le défaut persiste, rapporter le pupitre et la cartouche chez votre vendeur.

Touches
RESET: remise à zéro.

Instructions
SELECT GAME: choix du jeu

NEDERLANDS

Gebruiksaanwijzing

Katapult

(2 spelers) Druk op "RESET"
Druk vervolgens op toets
1, 2 of 3

U ziet twee fortificaties met daar tussenin een vijver. Achter elk fort staat een katapult opgesteld met een voet-soldaat.

Waar het om gaat is, dat u het fort van de tegenpartij met de grond gelijk moet maken door het te bekogelen met stenen.

Pas overigens wel op, dat u uw eigen fort niet raakt!

Schiet u over het fort van de tegenpartij heen, dan bestaat de kans, dat u zijn katapult raakt. De voet-soldaat brengt hem dan buiten uw schootsbereik om hem te laten repareren. Dan stelt hij hem weer op en slingert zijn stenen weer naar uw fort. Ondertussen kunt u natuurlijk rustig doorgaan.

Ook kan het zijn, dat u de man raakt. In dat geval verdwijnt hij om in het hospitaal te herstellen. Lang duurt dat niet en u ziet hem weer het beeld in wandelen om zijn plaats bij de katapult in te nemen.

U bedient de katapult door de stuurknuppel van uw spelregelaar te bewegen. Hoe langer u de spelregelaar vasthoudt, hoe verder u schiet.

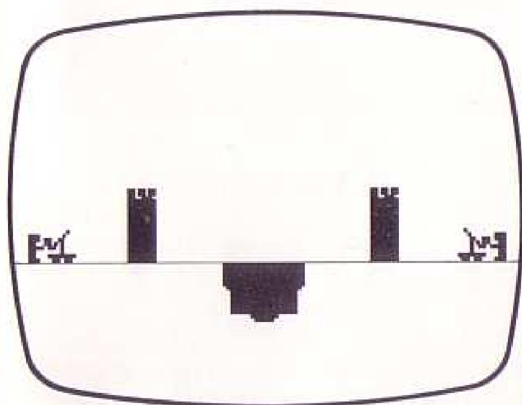
Dit spel heeft twee varianten. Het komt hier op neer, dat u wat sneller moet reageren en het moeilijker wordt de juiste afstand van uw schoten te bepalen als u op toets "2" drukt en nog moeilijker nadat u toets "3" hebt ingedrukt.
(Druk eerst op "RESET" en vervolgens op toets "2" of "3").

Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets (△). Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:

a. Een ander spel kiezen.

b. Een ander Videopac in het apparaat plaatsen. Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog. Doe het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.

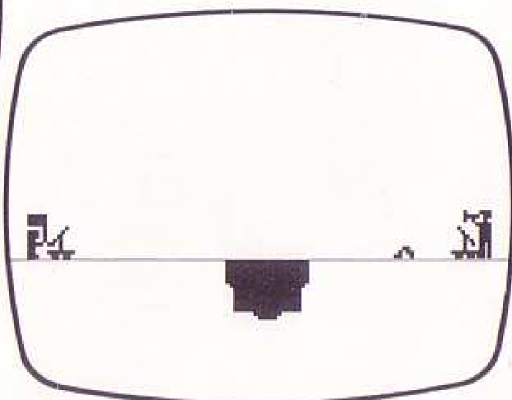
c. Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de steker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.



Het spel begint



Beweeg uw stuurknuppel in elke gewenste richting.
Laat hem weer los om uw steen af te schieten.



Het spel is afgelopen.
Het fort van uw tegenstander is met de grond gelijk gemaakt.
Hij zwaait met de witte vlag, ten teken van overgave.

Controle
Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (mèt het Videopac in het apparaat!).
Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten, zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van het Videopac!). Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

De Toetsen
RESET: herstel

De Instructies
SELECT GAME: kies een spel

Tiro con la catapulta

(2 giocatori) Premere "Reset", successivamente i tasti 1, 2 o 3.

Vi sono due fortezze sui due lati opposti di uno stagno. Dietro a a ciascuna una grande catapulta con un fante.

Spetta a Voi distruggere la fortezza avversaria lanciando pietre sopra la Vostra e colpendo l'altra. Ogni volta che centrate un colpo la fortezza si sgretolerà un poco.

State attenti quindi a non colpire anche la Vostra.

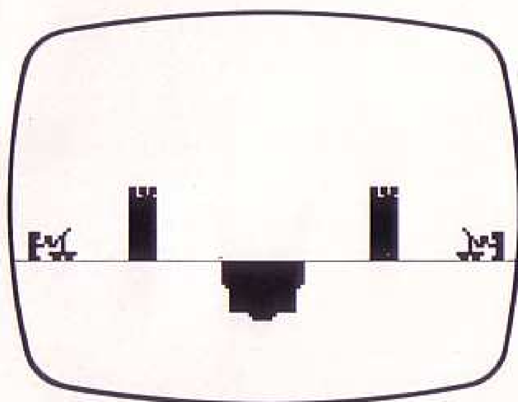
Se colpite la fortezza avversaria Voi potreste colpire anche la sua catapulta. Bisogna ripararla e il fante la muove portandola fuori tiro e la ripara prima di riportarla in posizione di tiro. Nel frattempo Voi potete continuare il Vostro bombardamento.

Voi potete colpire anche il fante nel qual caso egli sparirà per un breve trattamento nell'ospedale dietro le linee. Egli ritornerà di nuovo sullo schermo per ricominciare a sparare dopo essere stato fasciato.

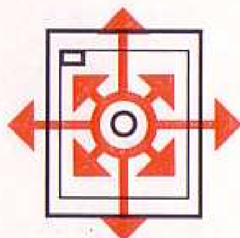
La catapulta si manovra usando la leva di comando dalla Vostra parte. La distanza del colpo è determinata dal tempo che Voi trattenete la leva prima di lasciarla andare.

Vi sono due variazioni al gioco di base.
Voi dovete reagire rapidamente per centrare i Vostri colpi quando premete il tasto 2 e anche più dopo aver premuto il tasto 3.
(Prima premere "Reset", successivamente premere il tasto 2 o 3.)

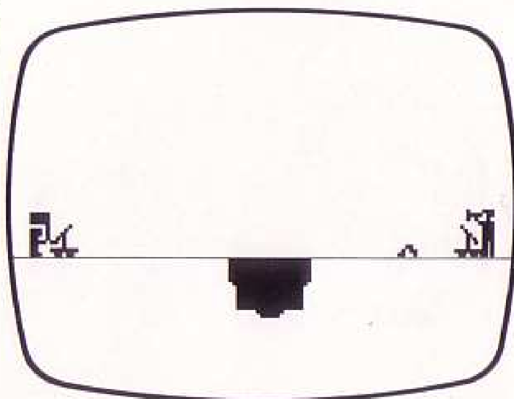
Ogni volta che un gioco é terminato premere RESET (△), sullo schermo apparirà SELECT GAME' ed ora:
(a) Selezionare un'altro gioco
O (b) Selezionare un'altra Videopac.
Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto.
Riporre la Videopac nella propria custodia.
Riferirsi ora alle istruzione della nuova Videopac.
O (c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.



Inizio del gioco



Muovere la leva di comando (in qualsiasi direzione) e lasciarla per lanciare il sasso.



Il gioco è finito, il castello distrutto e gli avversari si arrendono alzando bandiera bianca.

Verifica procedure
Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).
Premere RESET (△). Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire 'SELECT GAME'.
Se ciò non si verifica assicurarsi che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata).
Se rimane il mancato funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips.

I Tasti
RESET: azzeramento

Le istruzioni
SELECT GAME: selezione gioco

Brugsanvisning

DANSK

Stenslyngekamp

(2 spillere) Tryk på "RESET", og herefter på 1, 2 eller 3.

På TV-skærmen vises to fæstninger på hver sin side af en sø. Bag hver fæstning står en stor slynge og en mand.

Det gælder nu om at ødelægge Deres modparts fæstning, ved at slynge sten over Deres egen fæstning og over på modparten. For hver gang De rammer, ødelægges modpartens fæstning mere og mere.

Men pas på De ikke rammer Deres egen fæstning!

Hvis De skyder over Deres modparts fæstningsværk, kan De ramme hans slynge, og han er så nødsaget til at få den repareret. Derfor må han slæbe den udenfor Deres rækkevidde for at få den ordnet, før han kan slæbe den tilbage i position og genoptage kampen. I mellemtiden kan De jo uhindret fortsætte Deres bombardement.

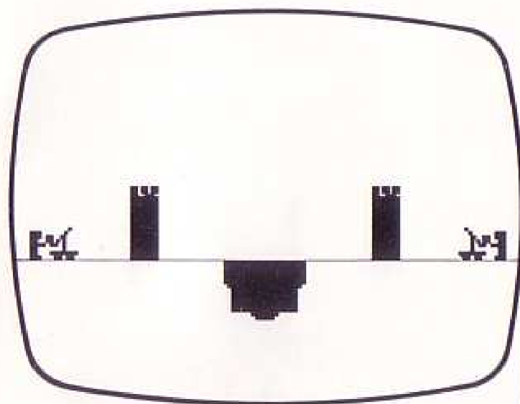
De kan også ramme modpartens mand, således at han må trække sig tilbage for et kort besøg på hospitalet, der ligger udenfor området. Efter behandlingen kommer han gående ind på skærmen igen, og genoptager kampen.

Slyngen aktiveres ved at bevæge styrepinden på fjernbetjeningsenheden. Længden på kastet bestemmes af, hvor lang tid De holder styrepinden, før De slipper den.

Der er to variationer til grundspillet. Det afgørende i begge er, at De kan reagere hurtigere ved udløsningen af Deres slynge. Variation 3 stiller større krav til Deres reaktionsevne end variation 2.

(Først trykkes på "RESET", og derefter enten på tast 2 eller 3).

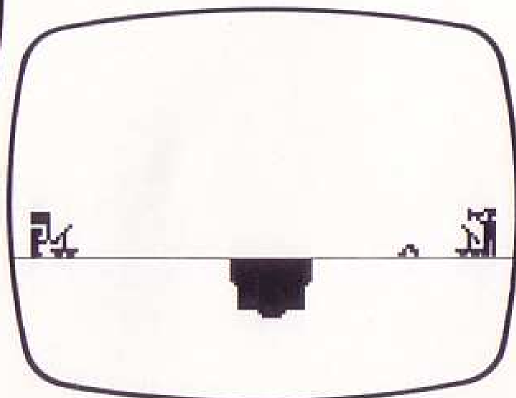
Hver gang et spil er slut, indtastes RESET (△), og SELECT GAME fremtræder på skærmen, hvorefter De enten:
a) Vælger et andet spil i Videopacen
Eller b) Vælger en anden Videopac. Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet.
Videopacen lægges derefter tilbage i dens opbevaringsboks. Herefter læses brugsanvisningen for den næste Videopac.
Eller c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.



Spillets start.



Bevæg styrepinden (i en vilkårlig retning) og slip den, når De vil udløse slyngen.



Kampen er slut, fæstningen er ødelagt totalt, og modparten overgiver sig ved at hejse det hvide flag.

Kontrolprocedure
Hvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET (△). TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm. Hvis ikke, kontrolleres om udstyret er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, kontakt da Deres forhandler.

Tasterne
RESET: nulstillingstast

Instruktionerne
SELECT GAME: vælg spil

SVENSKA

Stenslunga
(2 deltagare). Tryck på "Reset", därefter på någon av tangenterna 1, 2 eller 3.

Det är två fästningar, en på var sida om en damm. Bakom resp. fästning finns en man med en stor stenslunga. Det gäller nu för deltagarna att förstöra varandras fästning genom att slunga klippblock över den egna fästningen och dammen och träffa motståndarens fästning. Varje gång Du träffar motståndarens fästning rasar en bit av den. Men var försiktig! Du kan träffa den egna fästningen!

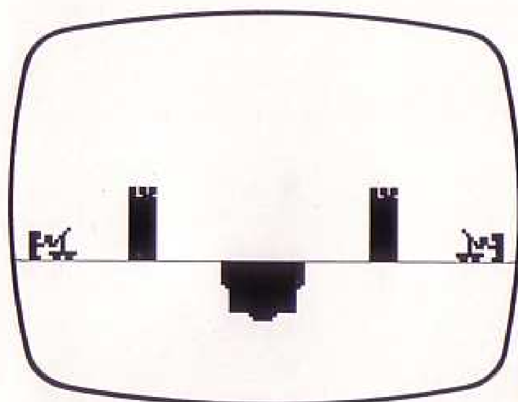
Om Du slungar över motståndarens fästning, kanske Du träffar hans slunga och i så fall går slungan sönder. För att reparera slungan måsta då mannen ta undan slungan för reparation innan den kan användas igen. Under tiden kan Du givetvis fortsätta bombardemanget mot hans fäsning.

Du kan också träffa mannen som då skadas och måste först behandlas innan han kan fortsätta.

Stenslungan manövreras genom att föra köraggregatets styrspak i någon riktning. Längden på kastet beror på den tid Du håller styrspaken.

Utöver grundspelet (tangent 1) finns det två variationer (tangent 2 och 3). Tangent 2 ger ett snabbare spel och tangent 3 fordrar verkligen snabb reaktion.
Tryck först på "Reset", därefter på tangent 2 eller 3.

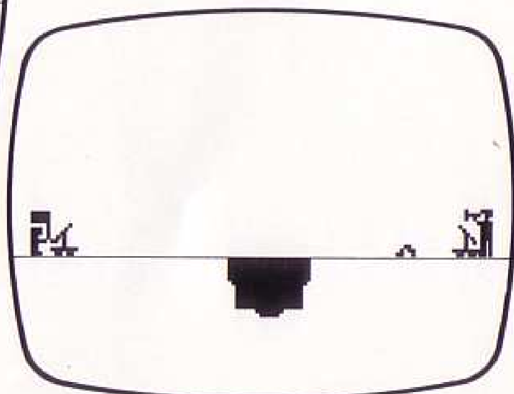
Tryck på RESET [△] varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:
(a) Välj ett annat spel.
(b) Välj ett spel i en annan Videopackassett. Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt.
Lägg tillbaka Videopackassetten i sin förvaringsask.
Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.
(c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopac Computerns nätsladd från vägguttaget.



Spelstart



Rör styrspaken (i någon riktning) och släpp den för att slunga stenen.



Spelet är över, fästningen förstörd, och motståndaren kapitulerar genom att visa en vit flagga.

Kontrollförfarande
Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen.
Tryck på tangenten RESET (△). TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad engligt anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.

Tangenter
RESET: återställning

Instruktioner
SELECT GAME: välj spel

Käyttöohje

SUOMI

Linko
(2 pelaajaa) Paina näppäintä RESET, paina sen jälkeen näppäintä 1,2 tai 3.

Lammen kummallakin rannalla on linnoitus. Kummankin muurin takana on iso linko ja sotamies.

Tehtäväsi on tuhota vastustajan linnoitus sinkoamalla kiviä oman muurisi yli vastustajan linnoitukseen. Joka kerta osuessasi vastustajan muuri sortuu lisää.

Varo ettet osu oman muuriisi.

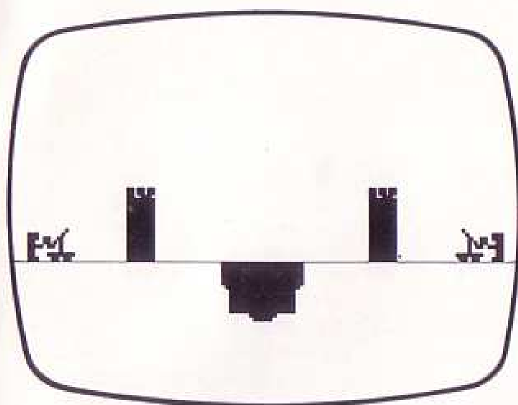
Jos ammut vastustajasi muurin yli, voit osua hänen linkoonsa. Se on korjattava ja sotamies siirtää lingon tulilinjalta pois. Korjauksen jälkeen linko siirretään takaisin ja tulitus jatkuu. Tällä aikaa voit itse tietenkin jatkaa pommitusta.

Voit myös osua sotamieheen, jolloin hän häviää saamaan sairaalahoitoa linjojen taakse. Parannuttuaan hän palaa ja jatkaa ampumista.

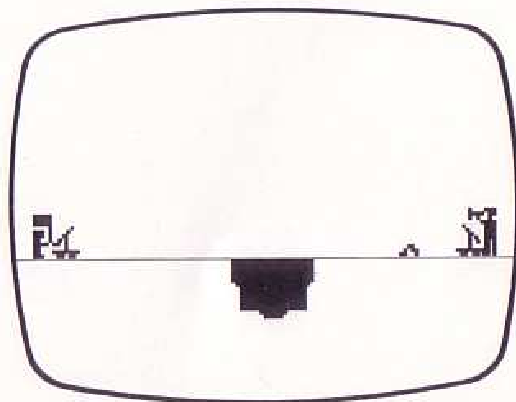
Linkoa ohjataan ohjausyksikön vivulla. Ampumaetäisyys määräytyy sen mukaan, kuinka kauan pidät vivusta kiini ennen kuin vapautat sen.

Peruspeliä voidaan muunnella kahdella tavalla. Ampumisen on tapahduttava nopeammin silloin kun painat näppäintä 2 ja vielä sitäkin nopeammin kun painat näppäintä 3. (Paina ensin näppäintä RESET ja sen jälkeen näppäintä 2 tai 3.)

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET (△), Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit:
(a) Valita uuden pelin,
tai (b) Vaihtaa toisen Videopac-kasetin. Poista Videopac vetämällä kahvasta. Aseta kasetti koteloon. Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjetta.
tai (c) Yhdistä antenni takaisin tv: hen ja irrota Videopac Computer verkosta.



Pelin alku





Liikuta vipua (mihin suuntaan tahansa) ja laske irti, jolloin kivi lentää.

Peli on päättynyt, linnoitus on tuhottu ja vastustaja antautuu heiluttaen valkoista lippua.

Tarkistus
Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)
Paina näppäintä RESET (△) TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME. Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppiaale.

Näppäimet
RESET: palautus

Ohjeet
SELECT GAME: valitse peli

Tiro de catapulta
(2 jugadores) Pulse "Reset" y a continuación la tecla 1, 2 ó 3.

Hay dos fortalezas a ambos lados de un estanque. Detrás de cada una de ellas hay una catapulta grande con un lacayo.

Se trata de que Vd. destruya la fortaleza de su contrario lanzando piedras por encima de la suya para que den en la de él. Cada vez que da Vd. en el blanco su fortaleza se desmorona un poco.

Pero tenga cuidado en no tocar la suya propia al lanzar la piedra.

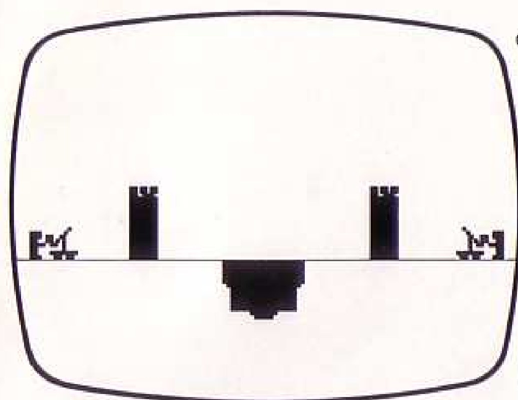
Al derribar la fortaleza de su contrario habrá puesto fuera de combate la catapulta. Hay que repararla y el lacayo la saca del campo de tiro para una vez arreglada volverla a poner donde estaba y reanudar los disparos. Mientras tanto Vd. ha continuado, por supuesto, el bombardeo.

En el caso de que una de sus piedras derribara al lacayo, éste desaparecerá por poco tiempo para ser atendido en el hospital detrás de las líneas de combate. Una vez restablecido aparece de nuevo para seguir disparando.

La catapulta se acciona moviendo la palanca de su unidad de control. La distancia del disparo depende del tiempo que Vd. sujeta la palanca antes de soltarla otra vez.

El juego básico tiene dos variantes. La diferencia consiste en que tendrá que reaccionar con más rapidez al hacer sus disparos si pulsa la tecla 2, y aún tendrá que ser más rápido si pulsa la tecla 3.
(Primero pulse "Reset" y a continuación la tecla 2 ó 3).

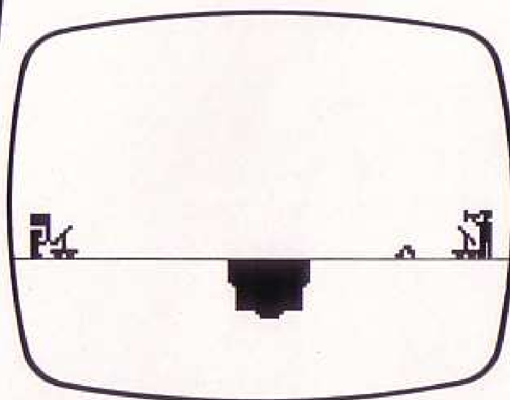
Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET (△). En la pantalla aparece 'SELECT GAME'.
A continuación:
(a) Elija otro juego.
o (b) Elija otro Videopac.
Quiten el Videopac existente colocando una mano junto aél y empujando hacia arriba el asa. Vuelvan a poner el Videopac en su caja Vean ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.
o (c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:



Comienzo del juego



Mueva la palanca (en cualquier dirección) y suéltela para lanzar la piedra.



El juego termina al destruir la fortaleza y rendirse el enemigo hizando bandera blanca

Proceso de prueba
Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).
Aprieten RESET (△). El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá 'SELECT GAME'. De no ser asi, asegúrense de que el equipo está bien instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

Teclas
RESET: reposición

Instrucciones
SELECT GAME: elija juego

3111 106 60900

SIP